

Modern Game That Uses Physical Strength

Hans Bunyamin Yassin¹, Nor Afni Oktavia²

¹Program Studi S1 Keperawatan, Fakultas Keperawatan dan Ilmu Kesehatan Program

²Studi S1 Psikologi, Fakultas Psikologi, Universitas Muhammadiyah Banjarmasin

Email: norafni@umbjm.ac.id & hansbunyamin123@gmail.com

ABSTRACT

Play is an important thing such as physical, cognitive, language and social development of children, playing is also useful for triggering creativity, educating the brain, tackling conflicts, practicing empathy, sharpening the five senses, therapy and making discoveries (1) interview with one of the teachers who are in the school. What kind of SD Negeri Sungai Ramanian are needed by the children in Sungai Ramanian Village, with the help of the teacher being able to coordinate what the children want to play, it is found that they can use grades 5 and 6 SD Negeri Sungai Ramanian, (2) the implementation is still coordinating with the teacher to be able to gather the children to play soccer, dividing two teams. The first team with male students and the second team with female students. (3) giving prizes for all children who take part in playing soccer. Football games are played on the soccer field of SD Negeri Sungai Ramanian, things that are prepared such as balls made of plastic for female students and balls made of rubber for male students -men, this is done so that the purpose of modern games using physical strength can be done. From the results of the above discussion that children by doing activities outside the home by playing modern games such as football can give happiness to those who do it

Keywords : Played, Village, Psychological

PENDAHULUAN

Saat ini anak-anak sampai orang dewasa mengalami dampak dari Pandemi CO VID-19. Adapun upaya yang dilakukan oleh pemerintah seperti membatasi aktivitas serta menjaga jarak untuk memperkecil penyebaran penyakit. Hal ini membuat warga baik anak-anak atau orang dewasa harus belajar dan bekerja lewat rumah atau yang biasa disebut *Work From Home* (WFH). Anak-anak di Desa Sungai Ramanian yang merupakan anak-anak antara usia 6-12 tahun yang menginginkan kegiatan diluar rumah.

Bermain sebagai sarana anak dalam mengenal lingkungan sekitar serta menjadi keperluan yang paling penting dan mendasar bagi anak, dengan bermain anak dapat memenuhi seluruh aspek keperluan seperti perkembangan kognitif, afektif, sosial, emosi, motorik dan bahasa. Bermain menjadi hal yang penting seperti perkembangan fisik, kognitif, bahasa dan sosial anak, bermain juga berguna memicu kreativitas, mencerdaskan otak, menanggulangi konflik, melatih empati, mengasah panca indra, terapi dan melakukan penemuan (Montulalu, 2007). Menurut Aristoteles, Plato dan Fröbel bermain mempunyai makna kata praktis artinya bermain bisa digunakan sebagai sarana dalam menaikkan kecakapan dan keterampilan yang tumbuh pada anak (Saputra, 2017).

Untuk menjawab permintaan dari anak-anak tentang masalah ingin bermain diluar dengan memanfaatkan lapangan yang ada maka permasalahan ini bisa dijawab dengan beberapa pertimbangan seperti tetap melakukan protokol kesehatan dan menjaga jarak, namun pada saat bermain diperbolehkan untuk melepas masker, Dengan berolahraga bisa untuk melancarkan peredaran darah yang bermanfaat untuk kesehatan jantung serta dapat menaikkan konsentrasi. Tubuh akan terasa sangat segar dan otak yang berguna sebagai pusat saraf pun dapat bekerja menjadi lebih baik. Selanjutnya kegunaan berolahraga lainnya seperti memperkuat struktur tulang, menyehatkan organ tubuh khususnya organ jantung serta menurunkan stres (Pane, 2015).

METODE

Proses pelaksanaan untuk melakukan kegiatan Permainan Modern Menggunakan Kekuatan Fisik. Adapun tahap pelaksanaan kegiatan seperti (1) wawancara dengan salah satu guru yang berada di SD

Negeri Sungai Ramania seperti apa yang diperlukan oleh anak-anak di Desa Sungai Ramania, dengan bantuan dari guru bisa berkoordinasi apa yang ingin dimainkan oleh anak-anak didapatkan bahwa bisa menggunakan anak-anak kelas 5 dan 6 SD Negeri Sungai Ramania, (2) pelaksanaan masih melakukan koordinasi dengan guru untuk bisa mengumpulkan anak-anak untuk bermain sepak bola, pembagian dua Tim. Tim pertama dengan siswa laki-laki dan tim kedua dengan siswa perempuan. (3) pemberian hadiah untuk seluruh anak-anak yang ikut bermain sepak bola.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kuliah Kerja Nyata (KKN) dilaksanakan di Desa Sungai Ramania. Lapangan yang dilakukan adalah lapangan sepak bola SD Negeri Sungai Ramania. Sebelum melakukan kegiatan, mahasiswa melakukan koordinasi dengan guru yang ada di SD Negeri Sungai Ramania seperti meminta izin dengan guru PENJAS SD tersebut.



Gambar 1. Koordinasi dengan Guru PENJAS SDN Sungai Ramania

Sesuai dengan koordinasi dengan guru PENJAS dari SD Negeri Sungai Ramania, permainan sepak bola dilakukan di lapangan sepak bola SD Negeri Sungai Ramania, hal yang dipersiapkan seperti bola yang terbuat dari plastik untuk siswa perempuan dan bola yang terbuat dari karet untuk siswa laki-laki, hal ini dilakukan agar tujuan dalam permainan modern menggunakan kekuatan fisik bisa dilakukan. Kegiatan dilakukan pada minggu ke tiga KKN pada hari Rabu pukul 14.00 Wita di Lapangan sepak bola SD Negeri Sungai Ramania. Adapun kegiatan yang dilakukan terdapat pada gambar 2 dan gambar 3.



Gambar 2. Pembagian tim saat pelaksanaan



Gambar 3. Pembagian tim saat pelaksanaan

Setelah pelaksanaan kegiatan, di hari berikutnya dilakukan pembagian hadiah kepada siswa-siswa yang ikut melakukan kegiatan dengan dikumpulkan di dalam satu ruangan.



Gambar 4. Pembagian hadiah

KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa anak-anak yang melakukan kegiatan diluar rumah dengan melakukan permainan modern seperti sepakbola dapat memberikan kebahagiaan saat mereka melakukannya, karena saat mereka bertemu mereka bisa melakukan aktivitas sosial dengan teman-teman mereka hal ini tentu saja membuat siapapun yang bertemu dengan orang lain pasti bisa membuat bahagia, bahkan dengan melakukan aktivitas olahraga, kemampuan kognitif anak-anak bisa berkembang seperti contoh mereka dengan mudah mendengarkan arahan dari tim KKN.

PENGHARGAAN

Penghargaan sebesar besarnya diberikan kepada penduduk Desa Ramania yang sudah membantu kegiatan KKN (kuliah kerja nyata) kami dan apresiasi dan juga terimakasih sebesar besarnya kepada panitia KKN-4 2022 Universitas Muhammadiyah Banjarmasin

DAFTAR PUSTAKA

Montolalu. 2007. Bermain dan Permainan Anak. Jakarta : Universitas Terbuka

Saputra, Setiya Y., 2017, Permainan Tradisional Vs Permainan Modern Dalam Penanaman Nilai Karakter Di Sekolah Dasar, *ELSE (Elementary School Education Journal)*, Universitas Muhammadiyah Malang, Vol. 1, No. 1, Hal 85-94.

Pane, Bessy Sitorus, 2015, Peranan Olahraga Dalam Meningkatkan Kesehatan, *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 21, No. 79, Hal. 1